

Universitas
Esa Unggul

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI SIDANG.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
ABSTRAK.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. Tujuan Penelitian.....	4
1.4. Batasan Masalah.....	5
1.5. Manfaat Penelitian.....	6
1.6. Metodologi Penelitian.....	7
1.6.1. Metode Pengumpulan Data.....	7
1.6.2. Metode Analisis.....	7
1.6.3. Metode Pengembangan Sistem.....	9
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
2.1. Pengembangan.....	10
2.2. Sistem.....	10
2.3. Sistem Informasi.....	11
2.4. Pengembangan Sistem.....	12
2.5. Pengembangan Sistem Evolusioner.....	13
2.6. Pengembangan Sistem Berorientasi Pemakaian Ulang.....	14

2.7.	Pengembangan Sistem Berorientasi Objek	15
2.8.	Class Dalam OOP	16
2.9.	Pemantauan (<i>Monitoring</i>)	16
2.10.	Pemantauan Proyek (<i>Project Monitoring</i>)	17
2.11.	Teknik Pengumpulan Data.....	18
2.12.	Sumber Data Dalam Penelitian.....	20
2.13.	Teknik Analisis Data.....	21
2.14.	Metode Pembuatan Perangkat Lunak	22
2.14.1.	Metode <i>Rapid Application Development</i> (RAD).....	22
2.14.2.	Tahapan-tahapan Metode RAD	23
2.14.3.	Keuntungan Menggunakan Metode RAD	25
2.14.4.	Kerugian Menggunakan Metode RAD.....	26
2.15.	Metode Perancangan Sistem	27
2.15.1.	<i>Unified Modelling Language</i> (UML)	28
2.15.2.	Bangunan Dasar UML	29
2.15.3.	Macam-macam Diagram Dalam UML.....	30
2.16.	Perangkat Lunak Dan Bahasa Pemrograman	38
2.16.1.	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	38
2.16.2.	Framework (Kerangka Kerja).....	39
2.16.3.	MVC (<i>Model, View, Controller</i>)	40
2.16.4.	Laravel Framework	41
2.16.5.	HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>).....	43
2.16.6.	MySQL	43
2.16.7.	CSS(<i>Cascading Style Sheet</i>)	43
2.16.8.	Javascript	44
2.16.9.	XAMPP	45
2.16.10.	Internet.....	45
2.16.11.	Kerangka Pemikiran.....	46

2.16.12. Uraian Kerangka Pemikiran.....	47
2.17. Analisis RACI	48
2.18. Metode Testing User Acceptence Test (UAT).....	50
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	51
3.1. Metode Pengumpulan Data.....	51
3.2. Metode Analisis PIECES	51
3.3. Metode Pengembangan System	53
BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN	56
4.1. Metode Perancangan	56
4.1.1. Rencana Kebutuhan(Requirement Planning)	56
4.1.2. Proses dan Design (Workshop).....	92
4.1.3. Implementasi	95
4.1.4. Pengujian	103
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	104
5.1. Simpulan.....	104
5.2. Saran	105
DAFTAR PUSTAKA	